

平成18年6月20日

各位

会 社 名 株式会社アドバンスト・メディア 代表者名 代表取締役社長 鈴木 清 幸

(コード番号:3773 東証マザーズ)

問合せ先 取締役管理本部長 安斉 哲夫

(TEL. 03-5958-1031)

URL http://www.advanced-media.co.jp

# <u>カラオケルームが変わる!!</u>

## カンドーネ セガカラ新機種『CANDOONE』が、音声認識技術を本格導入

~ (株)アドバンスト・メディアと(株)セガ・ミュージック・ネットワークスが共同開発~

株式会社アドバンスト・メディア(本社:東京都豊島区、代表取締役社長:鈴木清幸 以下、アドバンスト・メディア)と株式会社セガ・ミュージック・ネットワークス(本社:東京都大田区、代表取締役社長:佐藤秀樹 以下、セガ・ミュージック)は、『カラオケと音声認識技術の融合』をテーマに、新しいサービスの創出を目指していく事になりました。

なお、本サービス導入に伴う、当社業績への影響は軽微です。

その第一弾として、セガ・ミュージックの新機種『CANDOONE(以下、カンドーネ)』に、アドバンスト・メディアの世界最先端の音声認識技術を活用した、『声であそぶゲーム』(『ボイスウォーズ ~声で地球を救え~』、『ココロホスピタル ~本当の自分を知っていますか?~』)を7月より順次リリースいたします。

また、これを皮切りに今後、多くの『声であそぶゲーム』や音声認識機能を利用したコンテンツ・機能を随時追加していく予定です。

## 【『声であそぶゲーム』ラインナップ紹介】

### 『ボイスウォーズ ~声は地球を救う~』

ジャンル:音声認識+シューティング

ゲーム概要:ボタン操作ではなく、敵に書かれた文字や問題

を声で回答して破壊するシューティングゲーム。

リリース: 2006年7月



©SEGA MUSIC NETWORKS

### 『ココロホスピタル ~本当の自分を知っていますか?~』

ジャンル:音声認識+心理ゲーム

ゲーム概要:記憶された言葉を声に出すことで

ココロの中身を診断する心理ゲーム。

リリース:2006年7月



### 【今後、リリースが予定される『声であそぶゲーム』】

#### 『楽しい脳トレ 監修版』

いろいろなゲーム等でもおなじみ、脳科学の第一人者である**東北大学の川島隆太教授**監修によるコンテンツ。

リリース: 2006年9月予定

その他、多彩なコンテンツを今後も導入予定です。

## 歌い場から、遊び場へ

『声であそぶゲーム』は、これまでにも家庭用ゲームなどに登場していましたが、カラオケルームこそが声を出すのに最も相応しい場であると考えました。これにより、カラオケは苦手でもゲームは好きだと言う潜在的なユーザを取り込む事が可能となり、カラオケルームが歌い場から遊び場へと変化し、業界全体の活性化に繋がるものと確信しております。



『声であそぶゲーム』で、歌い場が遊び場に変化。 話者識別機能で、多人数同時プレイも可能に。

# 予測されるシナジー効果

『歌い場であるだけだったカラオケルームを、遊び場にしてしまおう』、そんな大胆な発想から生まれたセガカラの新機種カンドーネでは、セガ・ミュージックが持つ豊富なコンテンツ力や開発力と、アドバンスト・メディアの音声認識技術をフル活用し、カラオケならではの新しい仕掛けを、今後続々と投入して参ります。また、音声認識技術を利用した、カラオケ操作の簡易化や斬新な機能を随時、開発していく予定です。



### <株式会社アドバンスト・メディア 会社概要>

株式会社アドバンスト・メディア 社 名:

代表 者: 代表取締役社長 鈴木 清幸

本 社 : 東京都豊島区東池袋 3-1-1 サンシャイン 60 48 階

URL: http://www.advanced-media.co.jp/

立 : 1997年12月 設

33 億 6,887 万円 (2006 年 5 月 1 日現在) 資本金:

事業内容: ・AmiVoice®を組み込んだ音声認識ソリューションの企画・設計・開発を行う

「ソリューションサポート事業」
・「ソリューションサポート事業」で掘り起こされた市場のニーズに適合するパッケージ商品をライセンスとして提供する「ライセンス事業」
・当社自身が *AmiVoice* を使い、企業内のユーザや一般消費者へサービス提供を行う「サ

### アドバンスト・メディアについて

アドバンスト・メディアは、独自の音声認識等の技術*AmiVoice®* により、" 声 " で文章入力などができる 各種ソリューションを提供してきました。AmiVoice®エンジンは不特定話者に対応していますので、利用 者毎に声の事前学習 (エンロールメント)を行うことなく、すぐに音声入力できます。特に医療分野におい ては、導入施設が1,500を超えるまでとなり(2006年3月現在)、医療診断の効率化に貢献しています。また、 議事録作成支援システムにおいては、北海道議会や沼津市議会、戸田市議会をはじめとした数多くの自治体 の議会の議事録作成用途で採用され、その導入効果が高く評価されています。

### <株式会社セガ・ミュージック・ネットワークス 会社概要>

社 名: 株式会社セガ・ミュージック・ネットワークス

代表 者: 代表取締役社長 佐藤 秀樹

本 計: 東京都大田区東糀谷2-1-18 東邦ビル U R L: http://www.segamusic.co.jp/index.html

設 立 : 1994年

資本金: 4億円(セガ100%子会社)

事業内容:

業務用通信カラオケ機、および周辺機器の開発・販売 通信カラオケ機器向けの楽曲・映像の製作・配信

業務用アミューズメント機器販売

### 「CANDOONE (カンド - ネ)」について http://candoone.jp/

無線LANブロードバンドシステムを採用し、インターネットはもちろん遠距離のカラオケルーム同士で 歌合戦ができたり、ICカードを利用したコンテンツなど、さまざまな感動(CANDO)をONEパッ ケージにした新しいエンタテインメントマシン。カラオケルームを単なる「歌い場」から「遊び場」に変 え、カラオケルームを離れた日常シーンでもユーザを中心としたコミュニティを実現します。





セガカラの新機種『CANDOONE』



専用ナビゲーションシステム『Cantannet』

©SEGA MUSIC NETWORKS

### <お問合せ先>

#### 株式会社アドバンスト・メディア

〒170-6048 東京都豊島区東池袋 3-1-1 サンシャイン 60 48F http://www.advanced-media.co.jp

【一般の方のお問合せ】

株式会社アドバンスト・メディア

営業本部

TEL: 03-5958-1052 FAX: 03-5958-1057

Email: info@advanced-media.co.jp

【報道関係のお問合せ】

株式会社アドバンスト・メディア

管理本部 広報·IR部 TEL: 03-5949-2007 FAX: 03-5958-1032

E-mail: press@advanced-media.co.jp

### 株式会社セガ・ミュージック・ネットワークス

〒144-0033 東京都大田区東糀谷 2-1-18 東邦ビル http://www.segamusic.co.jp/index.html

【一般の方のお問合せ】

株式会社セガ・ミュージック・ネットワークス

TEL: 03-3743-7421 FAX: 03-5705-7286

Email: SMN info@soj.sega.co.jp

【報道関係のお問合せ】

株式会社セガ・ミュージック・ネットワークス

広報部 担当者:小泉、脇 TEL: 03-3743-7421 FAX: 03-5705-7286

E-mail: SMN press@soj.sega.co.jp

記載の会社名および製品名は、各社の登録商標および商標です。